

Programm-Angebot
TeamAktion / Teamentwicklung

im Januar 2020

Sehr geehrte Damen und Herren,

anknüpfend an Ihre Anfrage möchten wir uns für Ihr Interesse bedanken. Gerne gestalten wir für Ihre Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter einen Teamtag, zu dem ich Ihnen hiermit einen Vorschlag unterbreiten möchte.

Unser Arbeitsfeld liegt seit Jahren in der Gestaltung von individuellen TeamEvents, Betriebsausflügen und Weiterbildungsveranstaltungen insbesondere für Mitarbeiter sozialer Einrichtungen: Teamtage zur aktiven Begegnung, die für zukünftige Aufgaben und Projekte neue Impulse, Motivation und Lebensfreude vermitteln oder im Rahmen von Arbeitstreffen der Vertiefung und Ergänzung interner Evaluations- und Supervisionsprozesse dienen.

Wir möchten Ihnen abwechslungsreiche und sich ergänzende Themenbereiche als inhaltliche Alternativen vorschlagen. Sie bieten Erfahrungsinhalte in Richtung der Zielsetzung „aktives Erlebnis, intensives Kennenlernen, Kommunikation, Teambildung“ und kommen auch unterschiedlichen Interessen der Mitarbeiter entgegen. Für kleinere Gruppen oder auch größere Teams.

Themenbereiche:

- I. Hochseilgarten / Low and High Ropes
- II. TeamTasks Interaktion
- III. Workshop Feldschmiede
- IV. Workshop Metallgießen

Zeitraumen: Diese 4 inhaltlichen Alternativen sind jeweils für einen Zeitrahmen von 4 - 5 Stunden gedacht. Wir könnten also - je nachdem wie viel Zeit Sie einplanen möchten - einen halben Tag, ein ganz- oder mehrtägiges Programm gestalten.

Termin: nach Vereinbarung.

Veranstaltungsort: Games & Ropes Hochseilgarten I, Museumspark Kalkriese Varusschlacht.
Games & Ropes Hochseilgarten II, Haus Sonnenwinkel Bad Essen.

Wir würden uns freuen, eine intensive Veranstaltung mit anregenden Erfahrungen für Ihr Mitarbeiterteam im weiteren Gespräch mit Ihnen vorbereiten und durchführen zu können.

Mit freundlichen Grüßen

Joachim Th. Breitkopf

Hochseilgarten am Museum und Park Kalkriese VARUSSCHLACHT



GAMES and ROPES GmbH
Venner Str. 69
49565 Bramsche-Kalkriese

GAMES and ROPES ist gemeinnützige Körperschaft, anerkannter Träger der Freien Jugendhilfe

Osnabrück HRB 203515

St.-Nr. 67/203/08576

GF: Joachim Breitkopf

Prokura: Christian Schawe

Sparkasse Osnabrück

BIC NOLADE22

IBAN DE97 2655 0105 0005 4186 11

Tel: 05468 / 938 200

Mobil: 0172 843 0448

www.gamesandropes.de

mail@gamesandropes.de

Art der Aktion: **TeamAktion / Teamentwicklung**

I. Warming Up, Die Brücke

Sensibilisierung für tragfähige Beziehungen. Bewusstsein für soziale Anforderungen, Brückenbildung und individueller Wahrnehmung.

Kooperation im Niedrigseilbereich, Low Ropes

“Gemeinsam einen Weg finden“

Klassische Teamaufgabe im Niedrigseilgarten: gemeinsam vertrauensvoll einen Weg gehen und - mit Blick auf unterschiedliche Charaktere und Fähigkeiten - das Ziel erreichen.

II. Hochseilgarten, High Ropes*

- Einweisung in die Sicherungstechnik (Top Rope)

- Hochseilgarten *

Die Elemente des Hochseilgartens visualisieren unterschiedliche persönliche und soziale Aspekte der Kommunikation. Metaphern eröffnen Blickwechsel und reflektierendes Gespräch. Für intensive gruppensdynamische Arbeit ist die Konzentration auf eine Auswahl sinnvoll:

- **Soft Walk** / „bedingungsloser Vertrauensfall“

- **High Walk/Fledermaus** / „Perspektivwechsel“

- **Kleines Pendel** / Trennendes überwinden, Mut zum ersten Schritt.

- **Pampers Pole** / Ziele und Perspektiven, Wichtiges von Unwichtigem unterscheiden.

- **Großer Sprung** / Verantwortung und Entscheidung, u.U. auch Mut zum „Nein!“

III. Alternativ: Team-Interaktionsaufgaben

Bewältigung anregender Herausforderungen“, eine Auswahl wie zum Beispiel:

- Dialogische Übung

Bewegte Aktion zur Kommunikation: Die Kunst, den Partner zu hören, den eigenen Standpunkt zu verständlich zu machen, und zugleich flexibel und mit Gefühl für den richtigen Zeitpunkt, den Überblick gewinnen, Dialog und Timing.

- Brücke Leonardo

Team-Konstruktionsaufgabe: aus einfachem Material eine komplexe, tragfähig-begehbare Brücke bauen. Voraussetzung ist die zündende Idee und dass alle zur Verwirklichung beitragen.

- Gefahr-Transport

Mut zum konstruktiven Austragen von Meinungsverschiedenheiten und Konflikten. In dieser Übung wird ein Sprengsatz behutsam gehoben, als Gefahrgut vorsichtig bewegt und kontrolliert geborgen.

- Stockkampf

Rhythmische, dialogische Übung zur konstruktiven Auseinandersetzung: sachliche Argumente konsequent und hart, aber nach fairen Regeln austragen.

- Interaktionsübungen und Kooperationsspiele

Eine Sequenz verschiedener Aktionen zu den Themen Wahrnehmung, Bewegung, Konzentration, Konflikt, Nähe-Fremdsein/Sympathie-Antipathie, Reflexionsfähigkeit.

- Intuitives Bogenschießen

Das gemeinsame Ziel vor Augen, eigene Ideen konzentriert und gelassen auf den Punkt bringen.

- Germanischer Axtwurf

Die Disziplin ”Germanisches Axtwerfen” mit der doppelschneidigen Wurfaxt oder der kleinen einhändigen ”Franziska” setzt noch einmal einen herzhaften Motivations-Impuls.

IV. Workshop Feldschmiede

Traditionelles Schmieden am Feldesse-Schmiedefeuer mit Hammer und Amboss ist eine handwerklich künstlerische Arbeit, abwechslungsreich und durchaus nicht alltäglich. Die praktische Auseinandersetzung mit dem Eisen, das geschmiedet, gebogen, geschweißt wird, motiviert und verbindet.

Als Ergänzung einer betriebsinternen thematischen Arbeit führt sie zu interessanten Ergebnissen, wenn sie als Gemeinschaftsprojekt der Teilnehmenden vermittelt und umgesetzt wird.

Konkret könnte das so aussehen:

Gemeinsames Leitmotiv: Das Mitarbeiterteam wird vor die Aufgabe gestellt, ein Gemeinschaftsprojekt / -kunstwerk zu gestalten, bestehend aus einer verbindenden Grundgestalt, in die sich jeder Einzelne durch eine individuelle Formgebung einbringt. Sodass sich im Gesamtbild der Einzelne mit seinem Beitrag wiederfindet.

Diese Grundgestalt könnte z.B. schalenförmig sein, oder pflanzlichen Charakter haben, vielleicht auch sonnenhaft strahlend, oder auch ganz abstrahierend künstlerisch. Der Phantasie sind da eigentlich kaum Grenzen gesetzt.

Beitrag jedes Einzelnen: Weiterhin schmieden alle Teilnehmer ihr eigenes Werkstück, individuell gestaltet. Die dabei mögliche Formenvielfalt entspricht dabei der Phantasie und der Vielfalt der menschlichen Persönlichkeiten. Schließlich werden die individuellen Werkstücke so in die Grundform eingefügt und verschweißt, sodass ein Ganzes entsteht.

Wir unterstützen Sie dabei intensiv, zeigen Ihnen die wesentlichen schmiede-technischen Handgriffe, geben Anregung zur konkreten Umsetzung Ihrer Gestaltungsideen. (Wobei wir vielleicht auch gemeinsam sehen werden, dass es Ideen geben mag, die nicht so ohne weiteres machbar erscheinen - und evtl. Alternativen sinnvoll sein könnten)

Das Werk: Es entsteht etwas zum Anfassen, das die Einzelbeiträge widerspiegelt, und zugleich als Ein-Ganzes sichtbar im Raum steht. Als Gartenskulptur aufgestellt vermag sie auch dauerhaft Erinnerung an diese Gemeinschaftsarbeit wach halten.

Reflexion: Schließlich kann es im Blick auf das fertige Werk interessant sein, eine charakterisierende Beschreibung des Entstandenen und auch des Arbeitsprozesses sein, womit eine Reflexion eingeleitet wird, die offen und freilassend ist - sowohl für den Ausdruck von Polarität wie auch für Verbindendes.

V. Workshop Metallgießen

Technisch-künstlerische Gestaltung eines Werkstücks im Sandbettverfahren, Kohle befeuerten Schmelzöfen und Blasebalg.

VI. Abschlussplenum / Reflexion

- Gemeinsamer Rückblick auf Erfahrungen, gemeinsame Leistungen und Stimmungslage

Zielsetzung:	aktives Erlebnis, intensives Kennenlernen, Kommunikation, Teambildung
Teilnehmer:	Mitarbeiterteams
Gruppengröße:	Ab ca. 10 bis 30 Personen (für große Gruppen nach besonderer Absprache)
Durchführung:	1 - 3 (5) Sozialpädagogen bzw. Ropes Course Trainer
Termin:	nach Vereinbarung, Zeitrahmen i.d.R. 4 - 5 Std.
Kosten:	je nach zeitlichem und personellem Aufwand, laut individuellem Angebot.
Ort:	GAMES and ROPES Hochseilgarten I, Museumspark Kalkriese Varusschlacht

Kalkriese, im Januar 2020

Joachim Th. Breitkopf